



## Tarot initiation



Afin de rendre le jeu de défense plus attrayant, la FFT a mis au point un système de signalisation. Utilisé en championnat par les compétiteurs, il permet aux défenseurs de dialoguer par le seul biais de la carte.

La 1<sup>ère</sup> annonce qu'aborde ce système est celle des honneurs (Roi et Dame).



**Un honneur se signale par l'entame d'une carte de l'As au 5 à la couleur.**

**Cette annonce ne se fait pas sur une couleur jouée par le preneur.** Si le preneur entame d'une petite carte dans une couleur et que le joueur du fond fournit et pose une carte de l'As au 5, cela ne signifie pas que ce dernier détient un honneur.

Mieux vaut le préciser, **cette annonce ne se fait que par le défenseur qui entame la couleur.** Une carte de l'As au 5 dans la même couleur posée par le défenseur suivant n'a pas cette signification.



Cependant, en équipe, il est possible de jouer avec un système qui autorise l'annonce d'un honneur sur l'entame d'un partenaire. Ces annonces sont dites "à la volée".

Que ce soit de devant ou des autres places, **il est déconseillé, voire interdit de faire une fausse annonce**, c'est-à-dire jouer une carte de l'As au 5 alors qu'on ne possède aucun honneur. Même si le preneur connaît la signalisation et peut en profiter, le système existe avant tout pour communiquer entre défenseurs. Le jeu de Tarot est basé sur la confiance, il est donc inutile de mentir, cette action pouvant avoir des conséquences désastreuses. Par contre, et principalement de devant, vous pouvez masquer la possession de votre honneur au preneur en entamant une carte du 6 au 10. Dans ce cas-là, vous ne mentez pas à vos partenaires, vous ne leur signalez rien, mais ce n'est pas forcément les aider. Une petite exception existe : si vous êtes main forte avec une couleur longue et que vous voulez que vos partenaires, sur fourniture du preneur, posent leurs pièces et évitent de se les faire enfumer.



En composition équipe, les honneurs peuvent être annoncées par d'autres manières : carte du 6 au 10, carte impaire ou carte paire.

Certains se laissent à dire qu'ils annoncent avec les "U" et les "I". Exemple : si vous annoncez avec les "I", le 5 et le 6 annoncent un honneur puisque la lettre I figure dans les chiffres CINQ et SIX. Par conséquent, le 7 n'en annonce pas. D'autres façons d'annoncer existent, mais elles sont sous enveloppe cachetée !



Enfin, et toujours en équipe, on peut signaler un honneur grâce aux défausses. Il suffit d'enlever une carte promettant un honneur dans la couleur défaussée. Il existe un autre moyen plus indirect : enlever une carte promettant un honneur dans une autre couleur que celle défaussée. Vive les conventions !